

Appendices

Index

- appel
 - système, 3
- arena*, 56
- ASCIIZ, 81
- attribut
 - d'un fichier, 65
- bit
 - d'archivage, 73
- boot record*, 80
- catalogue, 64
- chargeur
 - de programme, 43
- cluster*, 52, 74
- COMMAND.COM, 5
- commande
 - interne, 43
- data area*, 80
- descripteur
 - de fichier, 81
- directory*, 3, 64, 80
- disque
 - zone des données, 80
 - zone système, 80
- dumping, 72
- en-tête
 - d'un programme .exe, 38
- environnement
 - d'un processus, 3
 - de programme, 45
- extension
 - d'un nom de fichier, 63
- FAT (*File Allocation Table*), 80
- FCB (*File Control Block*), 81
- fichier, 3, 62
 - à accès direct, 64
 - à accès séquentiel, 64
 - batch, 43
 - binaire, 64
 - caché, 65, 82
 - de traitement par lot, 43
 - mode d'accès, 84
 - ordinaire, 64
 - spécial, 3, 64
 - système, 80, 82
 - texte, 64
 - utilisateur, 80
- file*, 62
- file handle table*, 81
- file pointer*, 84
- file system*, 62
- folder*, 64
- fonction
 - d'un appel système, 13
- gestionnaire
 - de mémoire, 49
- handle*, 81
- header record*), 38
- hot key*, 30
- IBMBIO.COM, 5
- IBMDOS.COM, 5
- index
 - de fichier, 84
- indicateur
 - de pointeur, 18
- i-node*, 69
- invite de commande, 50
- IO.SYS, 5
- langage
 - de description de page, 21
- load module*), 38
- machine
 - virtuelle, 2
- MBR (*Master Boot Record*), 5
- mémoire

- classique, 55
- haute, 55
- MFT (*Multiprogramming with a Fixed number of Tasks*), 51
- MSDOS.SYS, 5
- MSDOS.SYS, 5
- nœud d'information, 69
- processus, 3
 - actif, 30
- programme
 - .com, 31
 - .exe, 31
 - résident, 30
 - transitoire, 43
- prompt*, 50
- PSP (*Program Segment Prefix*), 44
- random access file*, 64
- répertoire, 64
- répertoire, 3, 80
- sauvegarde
 - globale, 72
 - incrémentale, 72
 - quotidienne, 72
- secteur
 - numérotation logique, 76
- secteur d'amorçage, 80
- shell*
 - interface graphique, 8
- système
 - de fichiers, 62
- system area*, 80
- table
 - des descripteurs de fichiers, 81
- touche
 - rapide, 30
- transient program*, 43
- translation
 - des adresses, 51
- TSR (*Terminate and Stay Resident*), 30
- UMB (*Upper Memory Block*), 55
- unité
 - d'allocation, 74
 - de la mémoire, 52
- zone-champ, 56