

# Langages formels et automates – cours 1

## Introduction et rappels de maths discrètes

Catalin Dima

# Objectifs du cours

- ▶ Introduction en théorie d'automates finis.
- ▶ Modélisation des systèmes par des automates finis
  - ▶ Parallélisme, communications synchrones et asynchrones, implémentation et abstraction.
- ▶ Algorithmes d'automates finis.
- ▶ Dualité automates/logique.
- ▶ Grammaires et hiérarchie de Chomsky.
- ▶ Automates à pile et grammaires hors contexte.

## Ressources et évaluation

- ▶ J.M. Autebert, Théorie des langages et des automates, Masson 1994 (bibliothèque P12).
- ▶ J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman, Automata Theory, Languages, and Computation, Pearson/Addison Wesley, 2006.
- ▶ Page web : [http://lacr1.univ-paris12.fr/dima/.....](http://lacr1.univ-paris12.fr/dima/)

# Ressources et évaluation

- ▶ J.M. Autebert, Théorie des langages et des automates, Masson 1994 (bibliothèque P12).
- ▶ J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman, Automata Theory, Languages, and Computation, Pearson/Addison Wesley, 2006.
- ▶ Page web : [http://lac1.univ-paris12.fr/dima/.....](http://lac1.univ-paris12.fr/dima/)
- ▶ Evaluation contrôle continu :
  - ▶ 2 contrôles en TD.
- ▶ Exos “devoir maison” :
  - ▶ 2 exos rendus (dans les délais) vaut 1 contrôle.
- ▶ Examen :
  - ▶ Exos de type “prouver que”
  - ▶ Exos de type “donner un algorithme”.
  - ▶ Exos “construire un automate/une grammaire/modéliser le système”.
  - ▶ Exos “prouver qu’on ne peut pas construire un automate/une grammaire”.

# Pourquoi théorie des automates ?

- ▶ Automate fini = modèle élémentaire de système informatique.
  - ▶ État de l'automate = état du système.
  - ▶ Transition dans l'automate = transition d'état dans le système.
  - ▶ Trace de l'automate = comportement du système.
  - ▶ .....
- ▶ Modélisation des notions fondamentales en informatique :
  - ▶ Modularité = intersection d'automates.
  - ▶ Implémentation = inclusion de langages.
  - ▶ Synchronisation, indépendance, comportements défailants,...
- ▶ Bases de la compilation :
  - ▶ Arbres d'analyse syntaxique.
  - ▶ Traducteurs de langages.
  - ▶ Recherche de motifs.

# Techniques et outils en théorie des automates

- ▶ Algorithmes de graphes.
- ▶ Preuves par induction.
- ▶ Preuves par réduction à l'absurde.
- ▶ Éléments d'algèbre des groupes/anneaux.
- ▶ Analyse combinatoire.
- ▶ Éléments de complexité algorithmique.

# Preuves

- ▶ Preuves **déductives** :

$$p, p \rightarrow q \vdash q$$

(Modus ponens)

- ▶ Exemple ....

# Preuves

- ▶ Preuves **déductives** :

$$p, p \rightarrow q \vdash q \quad (\text{Modus ponens})$$

- ▶ Exemple ....

- ▶ Preuves **inductives** :

$P(n)$  : formule en logique de 1er ordre, avec une variable libre :  $n$

$$P(0), \forall n(P(n) \rightarrow P(n+1)) \vdash \forall nP(n)$$

- ▶ Exemple :

$$\sum_{i=1}^n i = ?$$



# Preuves

- ▶ Preuves **déductives** :

$$p, p \rightarrow q \vdash q \quad (\text{Modus ponens})$$

- ▶ Exemple ....

- ▶ Preuves **inductives** :

$P(n)$  : formule en logique de 1er ordre, avec une variable libre :  $n$

$$P(0), \forall n(P(n) \rightarrow P(n+1)) \vdash \forall nP(n)$$

- ▶ Exemple :

$$\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$$

# Ensembles

- ▶ Formules de définition :

$$A = \{x \mid \phi(x)\}$$

où  $\phi(x)$  est une formule de premier ordre ayant la variable  $x$  libre (non-quantifiée).

- ▶ Égalité d'ensembles :

$$\{x \mid \phi(x)\} = \{x \mid \psi(x)\}$$

- ▶ Preuve d'une **équivalence** :  $\forall x. \phi(x) \Leftrightarrow \psi(x)$ .
- ▶ Donc deux preuves :  $\forall x. \phi(x) \rightarrow \psi(x)$  et  $\forall x. \psi(x) \rightarrow \phi(x)$ .  
$$\{n \in \mathbb{N} \mid n = 4a + 6b, a, b \in \mathbb{N}\} = \{2k \mid k \in \mathbb{N}, k \neq 1\}$$

# Relations

- ▶ Relation :  $\rho \subseteq A \times B$ .
- ▶ Deux fonctions associées  $\rho : \mathcal{P}(A) \longrightarrow \mathcal{P}(B)$  et  $\rho^{-1} : \mathcal{P}(B) \longrightarrow \mathcal{P}(A)$  :

$$\rho(X) = \{y \in B \mid \exists x \in X, x\rho y\}$$

$$\rho^{-1}(Y) = \{x \in A \mid \exists y \in Y, x\rho y\}$$

# Relations

- ▶ Relation :  $\rho \subseteq A \times B$ .
  - ▶ Deux fonctions associées  $\rho : \mathcal{P}(A) \longrightarrow \mathcal{P}(B)$  et  $\rho^{-1} : \mathcal{P}(B) \longrightarrow \mathcal{P}(A)$  :

$$\rho(X) = \{y \in B \mid \exists x \in X, x\rho y\}$$

$$\rho^{-1}(Y) = \{x \in A \mid \exists y \in Y, x\rho y\}$$

- ▶ Relation d'équivalence :  $\rho \subseteq A \times A$  ayant les propriétés :
  - ▶ Reflexive :  $\forall x \in A, x\rho x$ .
  - ▶ Symétrique :  $\forall x, y \in A, x\rho y \Rightarrow y\rho x$ .
  - ▶ Transitive :  $\forall x, y, z \in A, x\rho y \wedge y\rho z \Rightarrow x\rho z$ .
- ▶ **Quotient** d'un ensemble par rapport à une relation d'équivalence :

$$A/\rho = \{X \subseteq A \mid \forall x \in X, \forall y \in A, x\rho y \Rightarrow y \in X\}$$

- ▶ Un élément  $X \in A/\rho$  s'appelle **classe d'équivalence**.
- ▶ **Théorème** Si  $X, Y \in A/\rho$  avec  $X \neq Y$ , alors  $X \cap Y = \emptyset$ .
- ▶ Notation : pour  $x \in A$ , la classe d'équivalence (unique !) à laquelle  $x$  appartient est notée  $[x]_\rho$ .

## Relations (2)

- ▶ Relation d'ordre :

- ▶ Reflexive, **antisymétrique** et transitive.

$$\forall x, y \in A, x\rho y \wedge y\rho x \Rightarrow x = y$$

- ▶ Représentation par diagramme de Hasse – on ne représente que les relations entre **éléments consécutifs**.

- ▶  $x, y \in A$  sont **consécutifs** par rapport à  $\rho$  si :

$$\forall z \in A, z\rho x \wedge z\rho y \Rightarrow z = x \vee z = y$$

- ▶ Ordre **total** :  $\forall x, y \in A, x\rho y \vee y\rho x$ .

- ▶ Exemples :  $(\mathbb{N}, \leq)$ ,  $(\Sigma^*, \leq_{lex})$ .

- ▶ Produit d'ordres : étant donnés  $(A, \rho_A)$  et  $(B, \rho_B)$ , on crée un nouvel ordre  $(A \times B, \rho)$  où  $\rho$  est défini par

$$(x, x')\rho(y, y') \text{ si et seulement si } x\rho_A x' \text{ et } y\rho_B y'$$

### Exercice

Si  $(A, \rho_A)$  et  $(B, \rho_B)$  sont totaux, est-ce que  $(A \times B, \rho)$  sera un ordre total ?

# Opérations binaires et structures algébriques

- ▶ Opération binaire sur un ensemble  $A$  :  $\oplus : A \times A \longrightarrow A$ .
- ▶  $(A, \oplus)$  est un **semigroupe** si :
  - ▶  $\oplus$  est **associative** :  $\forall x, y, z \in A, x \oplus (y \oplus z) = (x \oplus y) \oplus z$ .
- ▶  $(A, \oplus, e)$  est un monoïde si
  - ▶  $\oplus$  est associative et
  - ▶  $e$  est élément neutre pour  $\oplus$  :  $\forall x \in A, x \oplus e = e \oplus x = x$ .
- ▶  $\oplus$  est **commutative** si  $\forall x, y \in A, x \oplus y = y \oplus x$ .

# Opérations binaires et structures algébriques

- ▶ Opération binaire sur un ensemble  $A$  :  $\oplus : A \times A \longrightarrow A$ .
- ▶  $(A, \oplus)$  est un **semigroupe** si :
  - ▶  $\oplus$  est **associative** :  $\forall x, y, z \in A, x \oplus (y \oplus z) = (x \oplus y) \oplus z$ .
- ▶  $(A, \oplus, e)$  est un monoïde si
  - ▶  $\oplus$  est associative et
  - ▶  $e$  est élément neutre pour  $\oplus$  :  $\forall x \in A, x \oplus e = e \oplus x = x$ .
- ▶  $\oplus$  est **commutative** si  $\forall x, y \in A, x \oplus y = y \oplus x$ .
- ▶  $(A, \oplus, \otimes, \mathbf{0}, \mathbf{1})$  est un semi-anneau si
  - ▶  $(A, \oplus, \mathbf{0})$  est un monoïde *commutatif*.
  - ▶  $(A, \otimes, \mathbf{1})$  est un monoïde.
  - ▶  $\mathbf{0}$  est **absorbant** pour  $\otimes$  :  $\forall x \in A, x \otimes \mathbf{0} = \mathbf{0} \otimes x = \mathbf{0}$ .
  - ▶  $\otimes$  est **distributive** par rapport à  $\oplus$  :  
$$\forall x, y, z \in A, x \otimes (y \oplus z) = (x \otimes y) \oplus (x \otimes z)$$

# Alphabets, mots, langages

- ▶ **Alphabet** = ensemble fini de lettres/symboles.

$$\Sigma_1 = \{a, b, c, d, e\}$$

$$\Sigma_2 = \{0, 1\}$$



# Alphabets, mots, langages

- ▶ **Alphabet** = ensemble fini de lettres/symboles.

$$\Sigma_1 = \{a, b, c, d, e\} \qquad \Sigma_2 = \{0, 1\}$$

- ▶ **Mot** sur un alphabet  $\Sigma$  = séquence **finie** de lettres.

*abbabcddacacacdebb*      010001110101110

# Alphabets, mots, langages

- ▶ **Alphabet** = ensemble fini de lettres/symboles.

$$\Sigma_1 = \{a, b, c, d, e\} \qquad \Sigma_2 = \{0, 1\}$$

- ▶ **Mot** sur un alphabet  $\Sigma$  = séquence **finie** de lettres.

*abbabcddacacacdebb*      010001110101110

- ▶ **Langage** sur un alphabet  $\Sigma$  = ensemble de mots

$L_1 = \{a, ab, abc, abcde\}$  langage sur  $\Sigma_1$

$L_2 = \{a^n \mid n \in \mathbb{N}\}$  langage sur  $\Sigma_1$

$L_3 = \{1w0 \mid w \text{ nombre binaire quelconque}\}$  langage sur  $\Sigma_2$

# Alphabets, mots, langages

- ▶ **Alphabet** = ensemble fini de lettres/symboles.

$$\Sigma_1 = \{a, b, c, d, e\} \qquad \Sigma_2 = \{0, 1\}$$

- ▶ **Mot** sur un alphabet  $\Sigma$  = séquence **finie** de lettres.

*abbabcddacacacdebb*      010001110101110

- ▶ **Langage** sur un alphabet  $\Sigma$  = ensemble de mots

$$L_1 = \{a, ab, abc, abcde\} \text{ langage sur } \Sigma_1$$

$$L_2 = \{a^n \mid n \in \mathbb{N}\} \text{ langage sur } \Sigma_1$$

$$L_3 = \{1w0 \mid w \text{ nombre binaire quelconque}\} \text{ langage sur } \Sigma_2$$

- ▶ Ensemble (langage) de **tous les mots sur**  $\Sigma$  noté  $\Sigma^*$ .

# Opérations et relations sur les mots

- ▶ Concaténation :  $abcc \cdot cdaba = abcccdaba$ .
- ▶ Mot vide :  $\varepsilon$ .
  - ▶  $(\Sigma^*, \cdot, \varepsilon)$  est un monoïde

# Opérations et relations sur les mots

- ▶ Concaténation :  $abcc \cdot cdaba = abcccdaba$ .
- ▶ Mot vide :  $\varepsilon$ .
  - ▶  $(\Sigma^*, \cdot, \varepsilon)$  est un monoïde (commutatif?...)

# Opérations et relations sur les mots

- ▶ Concaténation :  $abcc \cdot cdaba = abcccdaba$ .
- ▶ Mot vide :  $\varepsilon$ .
  - ▶  $(\Sigma^*, \cdot, \varepsilon)$  est un monoïde
- ▶ Longueur :  $|abccbabcba| = 10$ 
  - ▶  $|\cdot| : \Sigma^* \rightarrow \mathbb{N}$  est un **morphisme de monoïdes**.
- ▶ Nombre de lettres :  $\#_a(abccbabcba) = 3$ .
  - ▶  $\#_a : \Sigma^* \rightarrow \mathbb{N}$  est lui aussi un morphisme de monoïdes.
- ▶ Préfixe :  $abcde \preceq abcdeeeabece$  mais  $abcde \not\preceq ababcde$ 
  - ▶  $(\Sigma^*, \preceq)$  est une relation d'ordre **totale**.
  - ▶ Similaire : suffixe, infixe.
- ▶ Sous-mot :

$$abcd \sqsubseteq ab**ba**cb**d**$$

# Opérations sur les langages

- ▶ Concaténation étendue aux langages.

$$L_1 \cdot L_2 = \{w_1 \cdot w_2 \mid w_1 \in L_1, w_2 \in L_2\}$$

- ▶  $(\mathcal{P}(\Sigma^*), \cup, \cdot, \emptyset, \{\varepsilon\})$  est un semi-anneau.
- ▶ Qu'en est-il de  $(\mathcal{P}(\Sigma^*), \cap, \cdot, \emptyset, \{\varepsilon\})$  ?
- ▶ **Quotient gauche** de langages :

$$w \setminus L = \{z \in \Sigma^* \mid wz \in L\}$$

- ▶ Peut s'étendre à deux langages  $L_1 \setminus L_2$ .
- ▶ Propriété de liaison avec l'union ?
- ▶ **Quotient droit** de langages :

$$L \setminus w = \{z \in \Sigma^* \mid zw \in L\}$$

## Opérations sur les langages (2)

- ▶ **Étoile** d'un langage :

$$L^* = \{w_1 w_2 \dots w_k \mid k \in \mathbb{N}, w_1, w_2, \dots, w_k \in L\}$$

$$L^+ = \{w_1 w_2 \dots w_k \mid k \geq 1, w_1, w_2, \dots, w_k \in L\}$$

- ▶  $\varepsilon \in L^*$  pour tout  $L$ , **même quand  $L = \emptyset$ !**
  - ▶ Exemple...
- ▶ Shuffle de mots :

$$w_1 \sqcup w_2 = \{a_1 b_1 a_2 \dots a_k b_k \mid k \in \mathbb{N}, w_1 = a_1 a_2 \dots a_k, w_2 = b_1 b_2 \dots b_k\}$$

- ▶ Exemple...
- ▶ Peut s'étendre à deux langages  $L_1 \sqcup L_2$ .
- ▶  $(\mathcal{P}(\Sigma^*), \cup, \sqcup, \emptyset, \{\varepsilon\})$  est un semianneau aussi!